



## MALONOGOMETNI TURNIR „KOPRIVNICA 2013.“

### - PROPOZICIJE -

#### Članak 1.

Natjecanje se održava po pravilima HNS – a, te po dolje navedenim pravilima.

#### Članak 2.

Ekipa može prijaviti najviše 12 igrača. Popis prijavljenih igrača ne može se mijenjati tijekom natjecanja, ali se mogu naknadno dopisati igrači (u koliko nije u početku prijavljeno svih 12 igrača) pod uvjetom da nisu nastupili za neku drugu ekipu na Malonogometnom turniru „KOPRIVNICA 2013.“ .

#### Članak 3.

Utakmice se igraju sa 6 igrača (5 + 1) . Igrači mogu nastupiti isključivo u sportskoj obući – patika.

#### Članak 4.

Utakmice se igraju na Gradskom stadionu na igralištu sa umjetnom travom veličine 50x23 metra, sa golovima dimenzije 5x2 metra.

#### Članak 5.

Utakmice traju 2x15 minuta sa odmorom od 3 minute. Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučajevima time outa ili izvanrednog događaja kao što je teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika ili publike ili zbog tehničkog kvara.

#### Članak 6.

Ekipa utakmicu ne može započeti bez pet (5) igrača od kojih je jedan vratar, a ako u tijeku igre jedna momčad ostane sa manje od tri (3) igrača (uključujući vratara) utakmica se prekida.

#### Članak 7.

Ubacivanje lopte (aut) izvodi se nogom.

#### Članak 8.

Udarac s vrata (gol aut) vratar izvodi ubacivanjem rukom.

#### Članak 9.

Iz ubacivanja (aut) i udarca s vrata (gol aut) ne može se izravno postići zgoditak.

#### Članak 10.

Pravo nastupa na utakmicama utvrđuje delegat, prije početka, uz prisustvovanje predstavnika ekipa.

### **Članak 11.**

Utakmice sude ispitani suci, a prema PNI uz navedene izuzetke.

### **Članak 12.**

Svaka ekipa ima pravo jedanput tijekom utakmice zatražiti minutu odmora (time out). Minutu odmora traži ovlašteni predstavnik ekipe, a odobrava se u prvom prekidu igre.

### **Članak 13.**

Zamjena igrača može se obaviti tijekom ili u vrijeme zaustavljanja igre, s tim da igrač koji se zamjenjuje mora napustiti igralište u vlastitom području za zamjene (kod središnje crte, pokraj klupe za zamjenske igrače) prije ulaska zamjenskog igrača. U slučaju preranog ulaska zamjenskog igrača sudac je dužan utakmicu zaustaviti i prerano ušlog igrača isključiti na dvije minute.

Vratar se može mijenjati kao leteća zamjena. Broj zamjena je neograničen.

### **Članak 14.**

Zbog težeg prekršaja ili nesportskog ponašanja, ili dodijeljene dvije opomene igrač se isključuje (crveni karton) te isti nema pravo nastupa u utakmici. Umjesto isključenog igrača po isteku 2 minute ulazi zamjenski igrač. Ukoliko je igrač isključen zbog težeg prekršaja ili nesportskog ponašanja direktnom dodjelom crvenog kartona kažnjen je jednom utakmicom neigranja (prva naredna), a ako postoji i posebna prijava, kaznu izriče natjecateljska komisija, a igrač je suspendiran do izricanja kazne.

### **Članak 15.**

Za vrijeme odigravanja utakmice na klupi za pričuve pored pričuvnih igrača može se nalaziti samo voditelj ekipe.

### **Članak 16.**

Ekipa koja pobijedi osvaja 3 (tri) boda, a kod neodlučenog rezultata svaka ekipa osvaja po 1 (jedan) bod.

Plasman na tablici utvrđuje se zbrojem osvojenih bodova. Ukoliko ekipe osvoje isti broj bodova odlučuje kriterij međusobnog susreta, a ukoliko je susret odigran neodlučeno, odlučuje razlika danih i primljenih golova. U slučaju iste gol razlike bolje mjesto zauzima ekipa koja je postigla više golova, a ukoliko se i po tom kriteriju ne može odrediti plasman, odlučuje ždrijeb.

U slučaju neodlučenog rezultata kod razigravanja, pobjednik će se dobiti izvođenjem udaraca sa točke za izvođenje kaznenog udarca (bolji iz 3 udarca, odnosno dodatnih po jedan kazneni udarac).

### **Članak 17.**

Žalba se podnosi pismenim putem na poleđini zapisnika. Natjecateljska komisija odluku o žalbi mora donijeti najkasnije 24 sata prije odigravanja slijedeće utakmice ekipe koja je žalbu podnijela. Voditelj turnira dužan je obavijestiti predstavnika ekipe koja se žalila o odluci Natjecateljske komisije.

**Svi natjecatelji nastupaju na vlastitu odgovornost.**

ORGANIZACIJSKI ODBOR